

SPIROU

**70
ANS**
d'aventures
bondissantes!

Bon
anniversaire
MARSUPILAMI!



Bon Houba Houbanniversaire!

Le Marsupilami est l'un des animaux fantastiques les plus fascinants jamais inventé. En **70 ANS** d'aventures, bien des histoires ont été racontées sur cet étonnant personnage. Parmi elles, on a retenu **7 ANECDOTES** que vous ne connaissiez peut-être pas sur lui.

1 Lors de sa première apparition dans Spirou, on ne distinguait que sa silhouette.
Début 1952, le journal prépublie l'album *Spirou et les héritiers*, où nos héros doivent accomplir l'exploit ultime de... capturer un Marsupilami ! Dans l'épisode qui paraît le 31 janvier 1952, on



Première apparition du Marsupilami dans le *Spirou* n°720

retrouve donc Spirou, Fantasio et Spip au pied du volcan El Sombrero au cœur de la jungle de Palombie. Mais comme pour la première apparition des Schtroumpfs, Franquin fait mûrir le suspense en montrant d'abord la silhouette de son personnage en ombre chinoise avant de le découvrir en pleine lumière dans le journal *Spirou* de la semaine suivante.

2 Dès ses débuts, le Marsu est associé au monde du cirque.
Que ce soit dans les adaptations audiovisuelles pour la télévision, ou dans la série BD, le Marsupilami se retrouve régulièrement sous des chapiteaux circassiens, comme dans les albums *C'est quoi ce cirque* ou *Tous en piste*. Cette association entre le roi de la jungle et le monde forain remonte aux lointaines origines du personnage puisque que dès

sa deuxième apparition dans *Les voleurs du Marsupilami*, on pouvait suivre les péripéties de son enlèvement par des bandits du cirque Zabaglione.

3 Le Marsu n'a pas le mal du pays.
Après avoir passé quelque temps avec le petit animal, Spirou et Fantasio pensèrent plus raisonnable de le ramener sur sa terre d'origine. Dans l'épisode *Le Dictateur* et le *champion*, ils reprennent donc la route de la Palombie. Pris parmi les feux d'un énième épisode révolutionnaire palombien, Spirou et Fantasio peinent à arriver jusqu'à la jungle. Et une fois la forêt vierge atteinte, on découvre que l'attachement du Marsupilami pour ses amis est plus grand que celui qu'il porte à son pays natal... Il choisit de rester aux côtés de Spirou, Fantasio et Spip, en se glissant malicieusement à l'arrière de leur pirogue dans une dernière case devenue iconique.

4 Le Marsupilami de Spirou n'est pas le plus médiatisé de son espèce.

Dans le douzième album de Spirou et Fantasio, Franquin met en scène une histoire à l'arrière-plan : celle d'un reportage embarqué au plus près de l'animal dans son milieu naturel. Après une entame d'album jouant sur la rivalité journalistique entre Fantasio et Seccotine, *Le nid des Marsupilamis* bascule totalement dans le documentaire, singeant la forme des conférences Expi-

ration du Monde, très populaires à l'époque. Mais ne nous méprenons pas, le Marsupilami que nous suivons n'est pas celui qui a déjà vécu huit aventures avec Spirou et Fantasio, c'est un cousin palombien.

5 Il existe une encyclopédie consacrée au Marsupilami.

En 1987, Franquin décide de faire vivre au Marsupilami ses propres aventures, avec l'aide du dessinateur Batem et de Greg, bientôt relayé par des scénaristes chevronnés comme Yann, Fauché, Dugommier puis Colman. La série va emmener le Marsu sur de nouvelles pistes, et approfondir la connaissance de l'animal.



En 1991, comme un clin d'œil à tout cela, un très appliqué comité de rédaction se penche sur la grande énigme de l'animal et publie *L'encyclopédie du Marsupilami* de Franquin. Un vrai faux dictionnaire amusant qui décrypte la généalogie jaune à pois noirs, de la Turquie à la Grèce, en passant par les

terres africaines et amérindiennes. Un bouquin à la fois farfelu et savant !
6 Un fan de Zorlugu a adapté le Marsupilami.
Grand fan de Franquin, le cinéaste Alain Chabat rêvait de mettre en scène le diptyque *L'ombre du Z et Z comme Zorlugu*. Il avait d'ailleurs commencé à écrire un scénario quand son producteur lui annonça que son projet serait bien trop coûteux. Ce dernier l'ajouta alors sur l'adaptation d'un *Astérix*, *Mission Cléopâtre*, qui connaîtra un immense succès dans les salles. En 2012, Chabat, revint à Franquin en s'emparant du Marsu pour en livrer une version humoristique dans le film *Sur la piste du Marsupilami*. À cette époque, les droits audiovisuels de *Spirou* et du *Marsupilami* devaient s'acquiescer de manière distinctes, et Chabat préféra la jungle naturelle du Marsu aux bases secrètes de Zorlugu en Palombie.

7 Des Marsupilamis dans les journaux quotidiens.

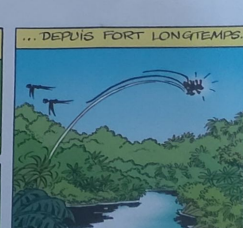
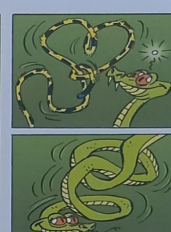
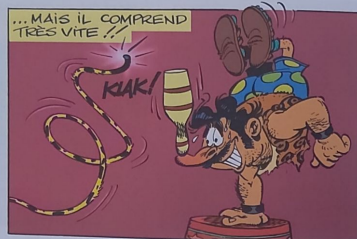
En bande dessinée, la série classique a toujours eu pour cadre la jungle, le cirque ou les villes palombiennes. Mais pour faire connaître plus largement l'univers. Batem, accompagné par le scénariste Désot et son éditeur de l'époque, avait eu l'envie de développer des strips destinés à la presse quotidienne avec davantage de libertés. Une centaine furent dessinées ces dix dernières années. Ces strips étaient jusqu'ici largement méconnus, et nous avons le plaisir de vous les faire découvrir dès cette semaine à l'occasion de ce numéro spécial.

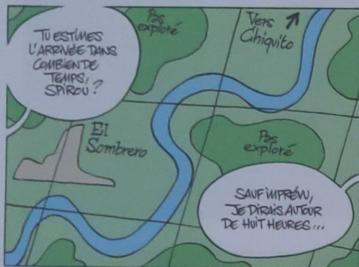
Scénario
DÉSOT

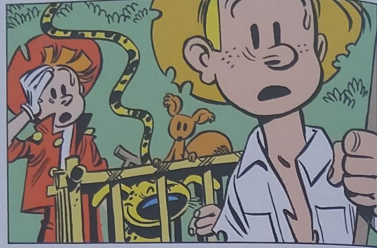
HOUBA GAGS

Dessin BATEM
Couleur CERISE

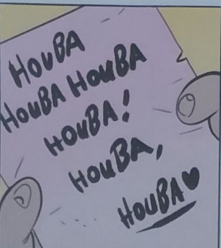














Mais comment fait-il pour mener de front autant de projets? En plus, en ne travaillant que le matin!

Où travailles-tu?

ZIDROU Chez moi, dans une si petite pièce qu'un moine n'en voudrait pas ! Et comme je ne travaille que le matin, je peux profiter du paysage de l'Andalousie où je vis. C'est dehors que je réfléchis le mieux. Je ne commande pas à mon imagination. Ça me tombe du ciel ! J'ai parfois des idées pour un *Ric Hochet* alors que je réfléchis à un *Léonard* ou un *Ducobai* !

Comment parviens-tu à être si éclectique ?

> Grâce au succès de certaines de mes séries, j'ai aussi réussi à placer quelques vieux scénarios ha ha! Et puis, j'aime bien me mettre en danger.

Sur quoi, par exemple ?

> J'ai envie de repartir vers de l'humour plus adulte, gratter là où ça fait mal. On est dans une époque de censure de la bien-pensance. Chaque jour, on me demande de corriger un scénario! On m'a déjà refusé une histoire d'enfants handicapés parce qu'on trouvait ça trop dur! Notre boulot de scénaristes n'est pas d'aseptiser, mais de faire des histoires qui questionnent les lecteurs.

Tu as beaucoup d'échanges avec tes dessinateurs ?

> Ça dépend lesquels. Frank Pé, par exemple, est très autonome pour *La Bête*. Mais je suis souple. Ce qui m'importe, ce sont les

personnages, l'histoire, la lisibilité. S'il faut changer, je le fais.

Quels sont les objets qui t'entourent ?

> J'ai pas mal d'originaux... Mais je ne change pas beaucoup la déco ! J'ai encore le dessin que Godi a fait pour mes 40 ans, alors que je vais en avoir 60 !

J'ai une girafe qui danse, cadeau de ma femme, des jouets pour les enfants qui passent dans mon atelier. Et mon petit bouddha avec son bon sourire. Quand je vivais en Belgique, je l'ai découvert caché derrière une cloison que j'avais non grenier. Et puis bien sûr, il y a mes dents!

démolie dans
Tes dents ?

Tes dents ?
 ➤ Des fausses dents pourries que je mets parfois en interview. En général, les gens sont assez surpris ! J'ai plein de trucs pour faire des blagues ! Parfois aussi, je me déguise. J'ai fait des interviews avec mon masque de Raoul Cauvin. C'est Dupuis qui avait eu l'idée de le fabriquer pour les 75 ans de Raoul. Quand il était arrivé, on avait tous un masque à son effigie, il était très ému ! ➤ [P. 50](#)



LE STRIP DONT VOUS ÊTES LA STAR

LES AVENTURES
DE
ALOYS
DEMIERRE



AIME LE ROCK,
L'ESPACE ET
SEULS !

ALOYS A REJOINT L'ISS.
LA STATION INTERNATIONALE.
IL DEVIENT AINSI
LE PLUS JEUNE
ASTRONAUTE
DU MONDE!



DANS L'ESPACE, IL NE
SE SENTIRA PAS TROP
SEUL, HEUREUSEMENT!

MAIS IL A EMMENÉ
SA GUITARE
ÉLECTRIQUE.
IL A DÉCIDÉ
D'APPRENDRE
À JOUER.



LE LAIT EN POUDRE A TOURNÉ!



ALOY
JELIN
S'ÉTR
L'ISS.



S DEVIENT LE PLUS
E ASTRONAUTE À
RE FAIT VIRER DE



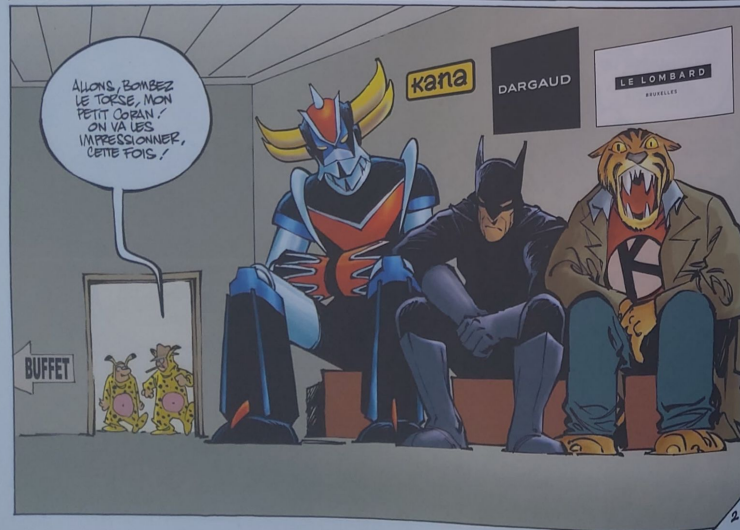
MODE D'EMPLOI : Pour devenir vous aussi un personnage de BD, envoyez-nous **une photo** (format carte d'identité), **le nom de votre série préférée du journal** et **citez deux choses que vous aimez dans la vie**. Pour participer, envoyez votre candidature à pastousalaf@spirou.com.

MARSU S.A.V.



Une bien belle maison d'édition

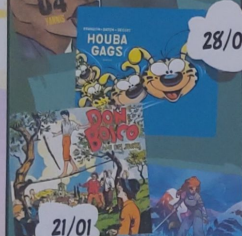




Les nouveautés de janvier



7/01



28/01



14/01

14/01

14/01

14/01

14/01

14/01

14/01

14/01

14/01

14/01



Clémence

Scénario
CERQ.

Léon & Léna

Dessin CLÉMENCE PERRAULT
Couleur MISTA BLATTE



CERQ - Clémence



CERQ - Clémence



CERQ - Clémence



CERQ - Clémence

MARSU SAV 2



Nelson



AAAAH! COMME J'AIME ME
DÉLASSER À LA PLAGE!



NELSON!

NELSON!

DÉJÀ, JE DOIS
FAIRE UNE
PHOTOCOPIE!



IMMÉDIATEMENT!



IMPOSSIBLE DE
FAIRE UNE SIESTE
DANS CE BUREAU...



...SI ON NE CHASSE
DU MOINDRE PETIT
COIN ACCUEILLANT!



CES
CLASSEURS
ME DONNENT
UNE IDÉE.



UN TRUC QUE J'AI
APPRIIS DANS LA JUNGLE
PALOMBIENNE...



IL Y A
PEUT-ÊTRE
MOYEN DE
CONFECTIONNER
UN PETIT NID
SUPER
CONFORTABLE.



QUELQUES
AGRAFES.



PLUS QU'À
GARNIR AVEC LES
RÉSIDUS DU BROYEUR
DE DOCUMENTS...

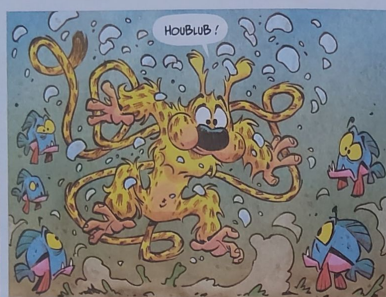


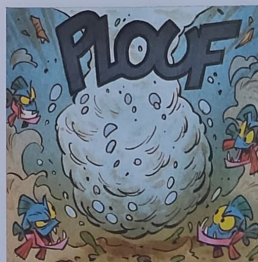
POUR LA
PETITE TOUCHE
MOELLEUSE!

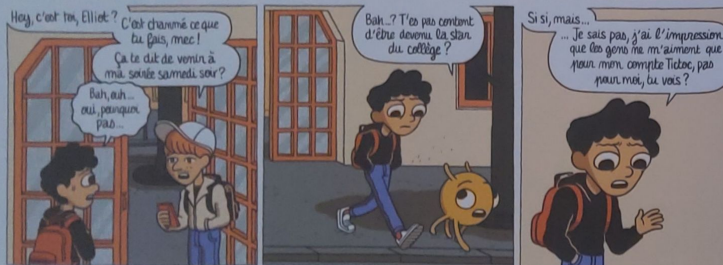


HOUBA!









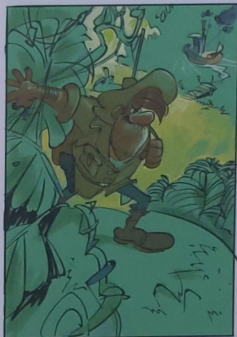
LA LEÇON DE BD



MARSU S.A.V. ③



GRIFFE BACKALIVÉ



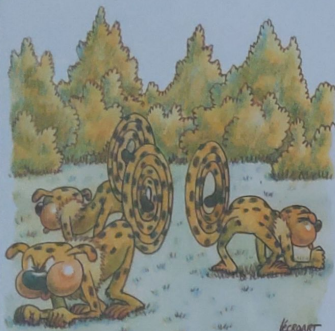




MARSU BRIC-À-BRAC



Les Fiches du Proprofesseur

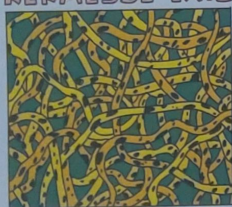


La fête va commencer chez les marsupilamis.

Des gens et inversement



KERMESSE EXISTENTIELLE



E. GLEASON

TASH & TRASH
ET LEUR EXISTENCE POTAGE



654

Scénario & Dessin
DODIER

Jérôme K. Jérôme Bloche

Couleur
CERISE



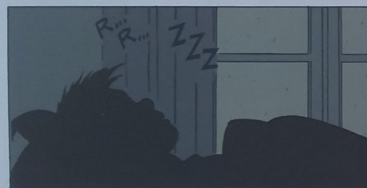
23

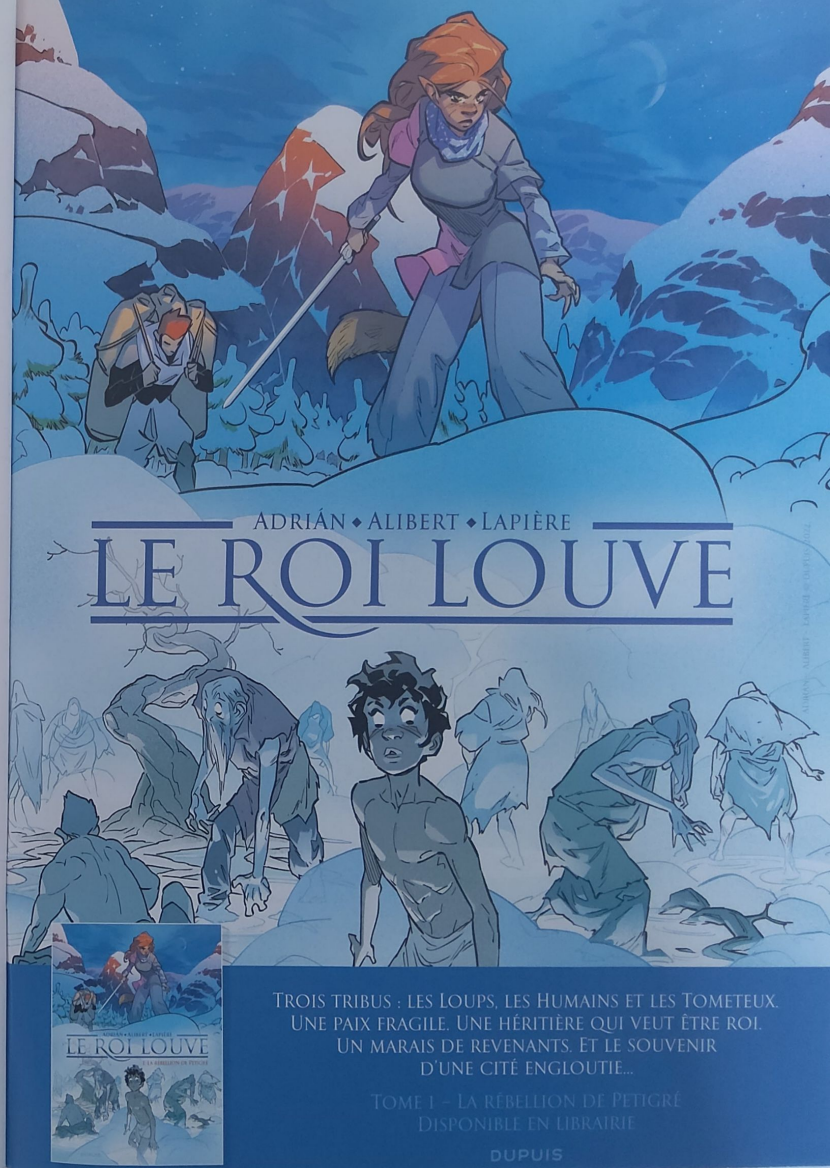
Et pour le pire

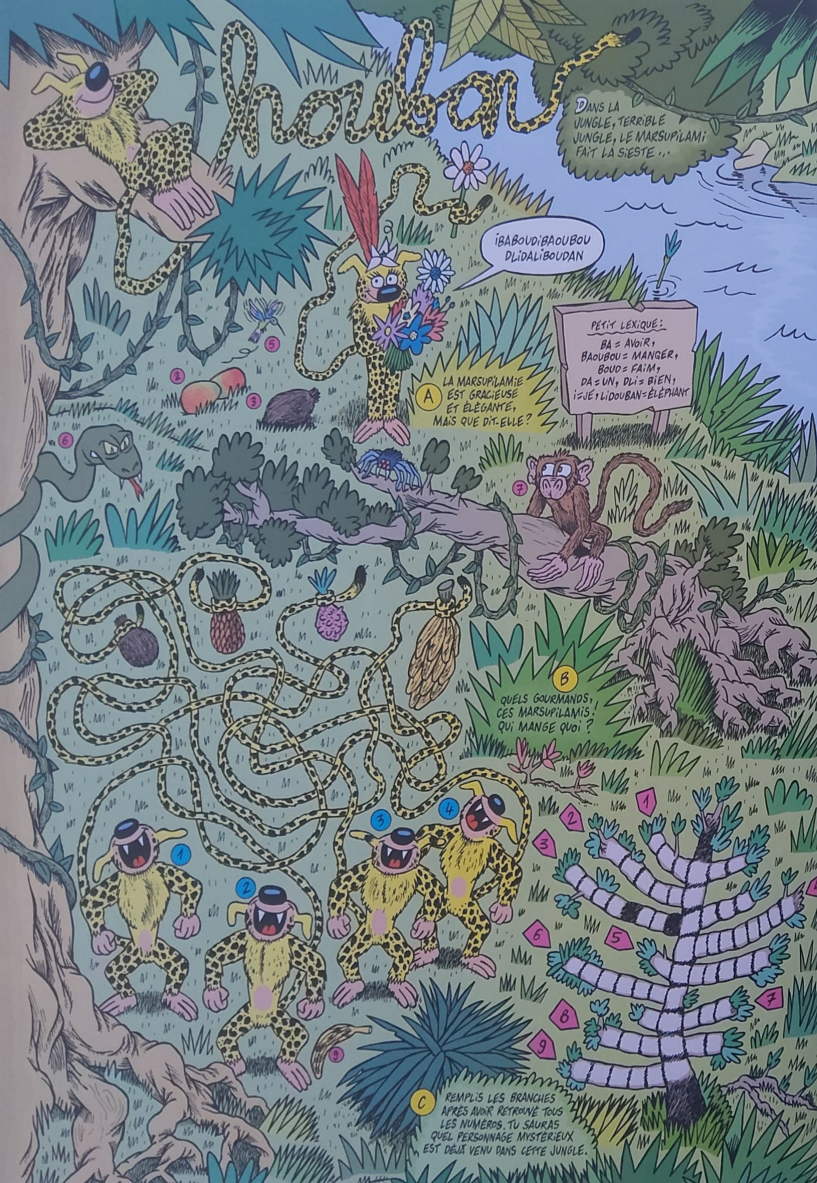


RÉSUMÉ : En portant secours à Rebecca qui s'apprête à mettre fin à ses jours, Jérôme s'est fait une entorse qui l'oblige à rester chez lui pour se rétablir. Quand la jeune femme lui téléphone en lui disant ne pas oser rentrer chez elle à cause de son ex, Jérôme lui propose de l'héberger une nuit ou deux. Lorsque Jérôme la laisse seule un instant dans la cuisine, elle verse des gouttes dans un verre.









houba

DANS LA JUNGLE, TERROBLE JUNGLE, LE MARSUPLAMI FAIT LA SIESTE...

IBABOUDIABOUBOU DUDALI'BOUDAN

PETIT LEXIQUE:
BA = AVOIR,
BOUBOU = MANGER,
BOUD = FAIRE,
DA = UN, DU = BIEN,
TUE-L'BOUBAN = ELEPHANT

LA MARSUPLAMIE EST GRACIEUSE ET ELEGANTE, MAIS QUE DIT-ELLE?

QUELS GOURMANDS! CES MARSUPLAMIS, QU' MANGE-TOI?

REMPLIS LES BRANCHES APRES AVOIR RETROUVE TOUTES LES NUMEROS. TU SAURAS QUEL PERSONNAGE MYSTERIEUX EST DEVENU DANS CETTE JUNGLE.



LE JAGUAR RIDE PRET A DOUBER LA JOIE DE MARSUPLAMIE, MAS... QUE SE PASSE-T-IL?... SON REFLET LE TRAHIT. TROUVE LES SEPT DIFFERENCES AVEC LA REALITE.

COMBEN Y A-T-IL D'OEUF DE MARSUPLAMI DANS CE NID?

LE MARSUPLAMI MANGE 32 PIRANHAS PAR JOUR. LE PIRANHA POND 5000 OEUF PAR AN, MAS 40% DE SES OEUF S'ARRIVENT A TERME. COMBEN PART-IL AU MINIMUM DE FEMELLES PONDEUSES POUR NOURRIR 5 MARSUPLAMIS DURANT UNE ANNEE?

11 19 21 20 31 21 41 22

OÙ SE TROUVE SAP?

Le Marsupilami va bientôt faire son retour en série animée ! On a récolté les premières informations auprès de la coproductrice. Il y a déjà eu plusieurs adaptations du Marsu, pourquoi en faire une autre ?

RESPONSABLE MUSEUMS Parce que nous avons une nouvelle piste ! On pensait que le Marsu était en voie d'extinction... On a la surprise de le voir réapparaître aujourd'hui dans un biotope inédit : la ville. Les héros de cette adaptation seront trois petits marsupilamis baptisés Hope, Punch et Twister. La ville nous permettra d'explorer d'autres ambiances, à l'aide de ces nouveaux personnages, différents de ceux issus des bandes dessinées créées par Franquin. Il y avait matière à faire une nouvelle série d'animation dans un univers urbain.

Après le Marsupilami des champs, on va découvrir le Marsupilami des villes ?

En quelque sorte ! Ce nouvel environnement nous permet réinventer le personnage pour les besoins de ces décors urbains. Mais surtout,

EN DIRECT DU FUTUR

Marsu se réanime !



les personnages seront adaptés en 3D, ce qui n'a pas encore été fait en série animée. Nous avons tout de même fait vivre une première expérience à ces trois jeunes animaux dans Marsu Aventures, une attraction sous forme de ride au parc Spirou. Ça nous a permis de tester la réaction des visiteurs et celle-ci fut très positive.

Le Marsu vient d'être adapté en jeu vidéo, est-ce que les deux projets se sont montés conjointement ? On a évidemment collaboré, mais les besoins et le temps de fabrication ne sont pas les mêmes en animation. Les projets sont complémentaires et on conserve une cohérence dans l'univers du Marsu. La future série animée comportera

52 épisodes de 11 minutes, super rythmés, remplis d'humour, d'aventures et d'émotions.

Quel sera le titre de la série ?

Pour l'instant, elle s'appelle tout simplement Les Marsupilamis. On entrera en phase de production pour que la série puisse être visible vers fin 2023, si tout se passe comme nous le souhaitons.

LA SEMAINE PROCHAINE

Voyage dans le temps avec FRNCK



ET POUR LES ABONNÉS :

Poptastic
FRNCK

BULLETIN D'ABONNEMENT

Chaque mois, les abonnés à SPIROU peuvent gagner des cadeaux exclusifs sur spirou.com.

En janvier, tentez votre chance pour remporter un lot d'objets métalliques Spirou.



Pas encore
Rendez

mille!
20

BELGIQUE & SUISSE 90 CHF pour 6 mois ou 1 an.
SUISSE 90 CHF pour 6 mois. AUTRES PAYS abo.spirou.com.
+ 1 SUPPLÉMENT GRATUIT chaque semaine pour tous les abonnés.
(Offre valable jusqu'au 30/06/2022)

BELGIQUE - 071 600 503
FRANCE & AUTRES PAYS : +33 (0)3 44 62 52 92

Scolairo MIDAM & PATELIN
Dessin MIDAM & ADAM
Couleur ANGELE

GAME OVER

DEEP IMPACT
Plus dure sera la chute
pour le petit barbare
dans sa forme 3D.



ABONNEZ-VOUS !!!

Compteur facteur



